Voorblad

Inhoud

Asset list

Trello link

Purerefs

Wireframe/flowchart

Controls

1st person

Game Design Document (nog steeds geen naam voor game).

**GamePlay:**

Objective:

De objective is: als we niet genoeg tijd hebben voor alles naar de 2 ruïnes gaan door te parcouren en dan in de ruïnes de puzzels oplossen